

Contenu Episode 3 Jeu N°3291yja [avec QR codes] ou N°3372kpb [sans QR code]

Etape 1	Etape 2	Etape 3	Etape 4
<p>Il y a 7 lapins et 6 carottes. Combien de carottes faut-il ajouter pour que chaque lapin ait une carotte ? Réponse : 1</p>	<p>Emilien a 5 bonbons. Il en mange 3. Combien lui en reste-t-il ? Réponse : 2</p>	<p>Dans sa boîte, Léa veut mettre 5 images. Elle en a déjà mis 2. Combien lui en manque-t-il ? Réponse : 3</p>	<p>Kilian met dans une boîte 3 gâteaux puis il en ajoute 2. Combien de gâteaux a-t-il en tout dans sa boîte ? Réponse : 5</p>
<p style="text-align: center;"><u>Aide :</u> Schéma problème avec bande numérique</p>	<p style="text-align: center;"><u>Aide :</u> Schéma problème + Bande numérique</p>	<p style="text-align: center;"><u>Aide :</u> Schéma problème + Bande numérique</p>	<p style="text-align: center;"><u>Aide :</u> Schéma problème + Bande numérique</p>
<p style="text-align: center;"><u>Contenu:</u></p> <p>Présentation de la lettre « i » La lettre « i » fait le son /i/ [comme igloo]. Elle peut s'écrire de 3 manières différentes.</p> <p>Cherche autour de toi 2 objets où tu entends le son [i]. Demande à l'un de tes proches de vérifier si tu n'as pas fait d'erreur.</p> <p>Ecris la lettre « i » en attaché sur une feuille. Tu peux t'aider du modèle. + image du modèle</p>	<p style="text-align: center;"><u>Contenu:</u></p> <p>Vidéo « Les fondamentaux » Comparer deux nombres de 0 à 9</p>	<p style="text-align: center;"><u>Contenu:</u></p> <p>Vidéo « Les fondamentaux » Le son /u/ et sa graphie + Présentation de la lettre « u » La lettre « u » fait le son /u/ [comme usine]. Elle peut s'écrire de 3 manières différentes qui se ressemblent beaucoup.</p> <p>Cherche autour de toi 2 objets où tu entends le son /u/. Demande à l'un de tes proches de vérifier si tu n'as pas fait d'erreur.</p> <p>Ecris la lettre « u » en attaché sur une feuille. Tu peux t'aider du modèle. + image du modèle</p>	<p style="text-align: center;"><u>Contenu:</u></p> <p>Vidéo « Les fondamentaux » utilisée : Découvrir le son « en » et ses graphies Objectif : remettre une histoire dans l'ordre.</p>

<u>Activités lecture</u>	<u>Activités numération</u>	<u>Activités lecture</u>	<u>Activités lecture</u>
<p>Question à réponses multiples Quel son fait la lettre « i » ? Coche la bonne réponse. /i/ /u/ /ou/ /o/</p> <p>Retrouve les mots où tu entends le son que fait la lettre « i ». Coche les bonnes réponses. ciseaux / chapeau / cerise / fusée</p>	<p>Question à réponses multiples Retrouve le dessin où il y a 6 fruits. Quantité proche : 5,6 et 7</p> <p>Retrouve le dessin où il y a le plus d'objets. 2 dessins proposés [9 ciseaux / 8 voitures]</p> <p>Retrouve le dessin où il y a le moins d'objets. [8 bonbons / 7 sucettes]</p>	<p>Question à réponses multiples Quel son fait la lettre « u » ? Coche la bonne réponse. /i/ /u/ /ou/ /e/</p> <p>Retrouve les mots où tu entends le son que fait la lettre « u ». Coche les bonnes réponses. lune / tortue / livre / plume</p>	<p>Jeu d'associations Ecoute les morceaux de l'histoire puis fais glisser les images pour trouver celle qui correspond.</p> <p>Le petit sultan du Revistan trouve une lampe magique. Un mauvais génie apparaît et lui prend sa place dans le palais. Il est perdu dans le désert. Heureusement, il trouve un éléphant qui l'aide à retrouver son palais. Il franchit les remparts grâce à un tapis volant. Il tombe sur le mauvais génie qui s'est transformé en un serpent géant. Il assomme ce méchant à l'aide de lettres qui font le son "en". Le petit sultan a récupéré son turban et son palais. Il est heureux.</p> <p>Remise en ordre C'est maintenant à toi de jouer, sans regarder le modèle, fais glisser les images pour les remettre dans l'ordre chronologique [le début en haut, la fin en bas].</p>