

## Fiche technique : Créer et partager des activités interactives avec H5P.

### Se créer un compte sur H5P

Aller sur le site : <https://h5p.org/> . Puis s'inscrire afin de se **créer** un compte en cliquant sur « Create free account ».



### Créer un contenu interactif

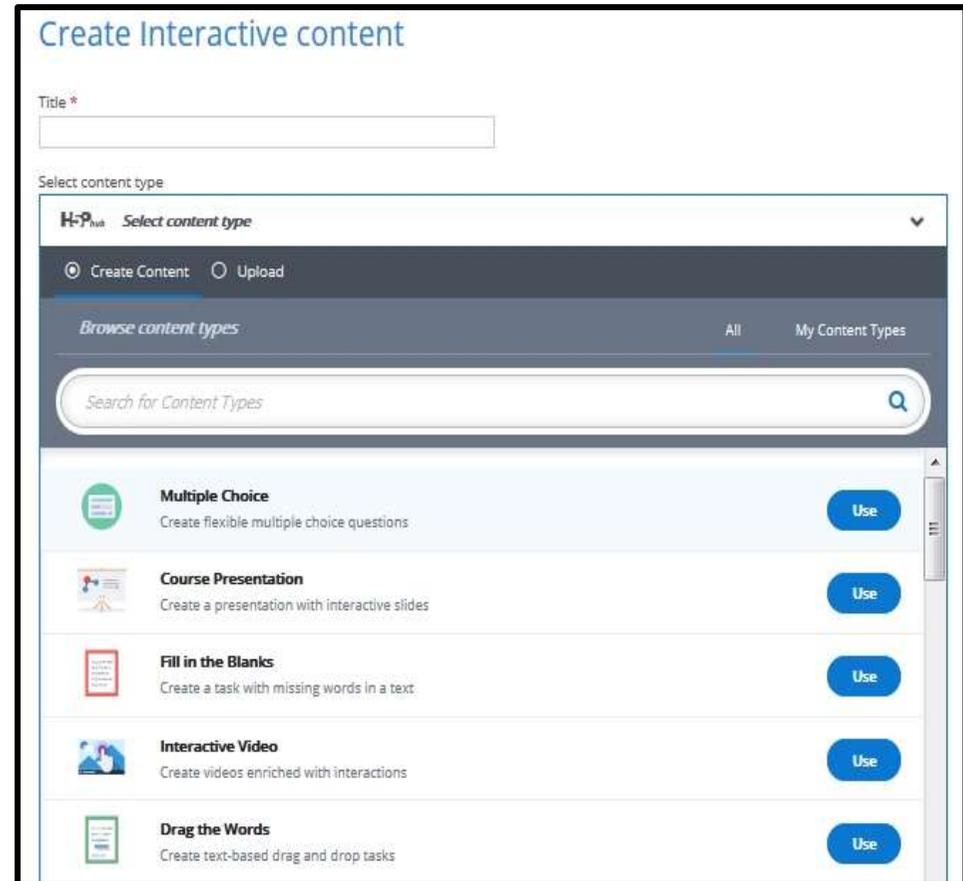
La création de contenu se fait à partir de votre compte en cliquant sur « Create new content » (« Créer un nouveau contenu »).



- **Choisir** un titre. Il suffit ensuite de **choisir** le type de contenu interactif parmi ceux proposés dans le menu déroulant et de **compléter** les champs pour **créer** votre contenu interactif.

- **Cliquer** sur « **Save** » en bas de la page pour **sauvegarder** le contenu créé et le **visualiser** afin de le tester. Vous pouvez le **modifier** si nécessaire en cliquant sur « **Edit** ».

-Vous pouvez maintenant le **partager** en copiant le lien et en le communiquant aux personnes que vous désirez. Ces personnes ne peuvent pas modifier votre contenu interactif.



## Créer un contenu interactif simple

### Quelques exemples de contenus interactifs simples intéressants.

- Créer des textes interactifs avec :



#### Fill in the Blanks

##### Texte à trous avec rédaction de mots

Création d'un texte avec des mots manquants à rédiger

<https://h5p.org/blank-in-the-blanks>



#### Drag the Words

##### Texte à trous avec un glisser-déposer de mots prédéfinis

Création d'un texte avec des mots manquants à glisser-déposer

<https://h5p.org/drag-the-words>



#### Mark the Words

##### Texte où des mots sont à mettre en évidence

Création d'un texte où l'apprenant doit identifier les mots ou expressions importantes

<https://h5p.org/mark-the-words>

- Créer des questionnaires interactifs avec :



#### Single Choice Set

##### Question à choix unique

Création d'un questionnaire à choix unique

<https://h5p.org/single-choice-set>



#### Multiple Choice

##### Question à choix multiple

Création d'un questionnaire à choix multiple

<https://h5p.org/multichoice>



#### True/False Question

##### Question Vrai/Faux

Création d'un questionnaire Vrai-Faux

<https://h5p.org/true-false>

- Créer des images interactives avec :



#### Drag and Drop

##### Glisser - déposer avec une image

Création d'images interactives

<https://h5p.org/drag-and-drop>



#### Find the Hotspot

##### Trouver un ou de multiples hotspots sur une image

Identifier un ou des éléments pertinents sur une image

<https://h5p.org/image-hotspot-question>

<https://h5p.org/find-multiple-hotspots>



#### Find Multiple Hotspots...



#### Interactive Video

##### Vidéo interactive

Création de vidéos enrichies d'interactions

<https://h5p.org/interactive-video>

- Créer des contenus interactifs pour apprendre à apprendre avec :



#### Guess the Answer

##### Deviner une réponse à partir d'une image

Création d'une question à partir d'une image avec interaction pour révéler la bonne réponse.

<https://h5p.org/guess-the-answer>



#### Dialog Cards

##### Cartes de dialogue

Création de cartes pour s'interroger

<https://h5p.org/dialog-cards>



#### Memory Game

##### Jeu de mémoire

Création d'un jeu d'appariement d'images

<https://h5p.org/memory-game>

## Créer un contenu interactif complexe

### Quelques exemples de contenus interactifs complexes intéressants.

1. **Créer** une séquence comportant des questionnaires interactifs variés avec :



Quiz (Question Set)

<https://h5p.org/question-set>

Quiz permet de **créer** un ensemble de questions interactives avec un indicateur de progression, des résultats (en points ou textuel) ainsi que des commentaires. Voici les différents contenus interactifs simples disponibles dans Quiz (la page a été traduite) :

Présentation du quiz

Image de fond  
Une image d'arrière-plan optionnelle pour l'ensemble Question.  
Remarque: Pour éviter les abus, H5P.org a une taille de fichier limitée sur les téléchargements à 16 Mo. Pour utiliser des images plus grandes, vous devez installer H5P sur votre site Web.

+ Ajouter

Indicateur de progression \*  
Question définit le style d'indicateur de progression.

Points ▾

Passer le pourcentage \*  
Pourcentage du score total requis pour passer le quiz.

50

Des questions \* Textuel Défait

1. Question +

+ AJOUTER UNE QUESTION

Type de question \*  
Bibliothèque pour cette question.

- Multiple Choice
- Drag and Drop
- Fill in the Blanks
- Mark the Words
- Drag Text
- True/False Question

Types de questions interactives possibles

Désactiver la navigation vers l'arrière  
Cette option ne vous permettra pas de revenir en arrière dans la séquence de questions.

Randomize les questions  
Activer pour randomiser l'ordre des questions.

Nombre de questions à afficher  
Créez un lot aléatoire de questions du quiz.

**Choisir** le type de questions interactives dans le menu déroulant parmi celles proposées. **Compléter** les champs demandés afin de créer votre question interactive.

**Ajouter** des questions une par une en cliquant sur « **ADD QUESTION** » (« Ajouter une question »).

Il est possible d'empêcher le retour en arrière dans la séquence en cochant l'option « **Disable backwards navigation** ». L'ordre des questions peut être aléatoire en cochant l'option « **Randomize questions** ».

Le menu déroulant « **Quiz finished** » permet de choisir si les résultats sont affichés en fin de quiz ainsi que l'insertion de commentaires et d'une vidéo de fin.

Le menu déroulant « **Settings for Show solution and retry buttons** » permet d'activer ou de désactiver l'affichage des boutons « Afficher la solution » et « Recommencer » pour toutes les questions du quiz ou de les configurer individuellement pour chaque question.

Le menu déroulant « **Text overrides and translations** » permet de nommer les boutons interactifs comme par exemple, « Vérifier » (« Check »), « Recommencer » (« Retry »), « Voir la solution » (« Show solution ») ainsi que de rédiger des feedbacks pour chaque type de questions interactives créées. **Il a toujours la même fonction quel que soit le contenu interactif créé.**

2. Créer une suite de diapositives comportant chacune un ou des contenus interactifs simples différents avec :

Voici un exemple de contenu interactif du type « Course presentation » : <https://h5p.org/node/96225>

L'éditeur de commandes dans « Course presentation » se présente ainsi :

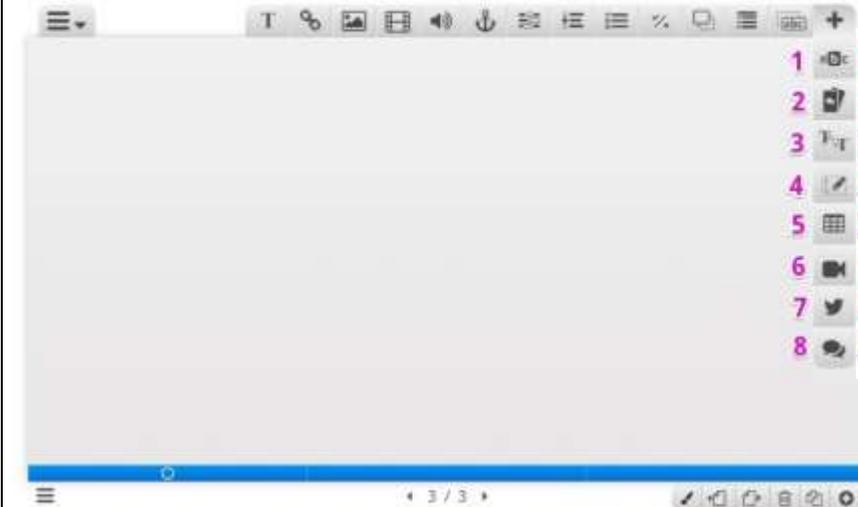


Course Presentation



1. Insérer une zone de texte ;
2. Insérer un lien hypertexte ;
3. Insérer une image
4. Insérer une vidéo ;
5. Insérer un fichier audio ;
6. Insérer un bouton de navigation ( texte, image... pointant vers la diapositive de votre choix )
7. Créer un texte à trous avec rédaction de mots ;
8. Créer un questionnaire à choix unique ;
9. Créer un questionnaire à choix multiple ;
10. Créer un questionnaire Vrai-Faux ;
11. Créer un glisser-déposer avec une image ;
12. Créer un résumé à partir d'une liste de propositions ;
13. Créer un glisser-déposer à partir d'un texte ;
14. Afficher plus de contenus interactifs simples ;
15. Créer une listes de mots-clés ;
16. Nombre de diapositives et défilement ;
17. Définir le fond de la diapositive ;
18. Changer l'ordre des diapositives vers la gauche ou la droite ;
19. Supprimer la diapositive ;
20. Dupliquer la diapositive ;
21. Ajouter une nouvelle diapositive.

En cliquant sur la commande 14, un nouveau menu déroulant s'affiche et propose de nouveaux contenus interactifs :



- 1 Créer un texte où des mots sont à mettre en évidence ;
- 2 Créer des cartes de dialogue (=flashcards) ;
- 3 Insérer une zone de texte modifiable à partir de toutes les diapositives créées ;
- 4 Créer une zone de texte modifiable par l'apprenant et téléchargeable ;
- 5 Insérer un tableau ;
- 6 Créer une vidéo interactive ;
- 7 Afficher un fil Twitter ;
- 8 Ajouter un chat vidéo (lien vers le site appear.in).

Le menu déroulant « Behaviours settings » permet de régler certains paramètres de la présentation comme, afficher ou cacher la dernière diapositive (« Hide Summary Slide » coché) présentant un résumé des résultats aux différentes questions ; activer ou désactiver l'affichage des boutons « Afficher la solution » et « Recommencer » pour toutes les questions ou les configurer individuellement pour chaque question.

**Attention** à l'option « Activate active surface mode », si vous la cochez et enregistrez votre présentation, c'est définitif. Elle permet d'enlever la commande 16 afin que les apprenants naviguent dans la présentation uniquement que par des boutons de navigation (image ou texte interactif) créés grâce à la commande 6 (« Go to slide »). Cette fonction peut être particulièrement intéressante pour faire des parcours différenciés en demandant à l'apprenant de faire des choix.

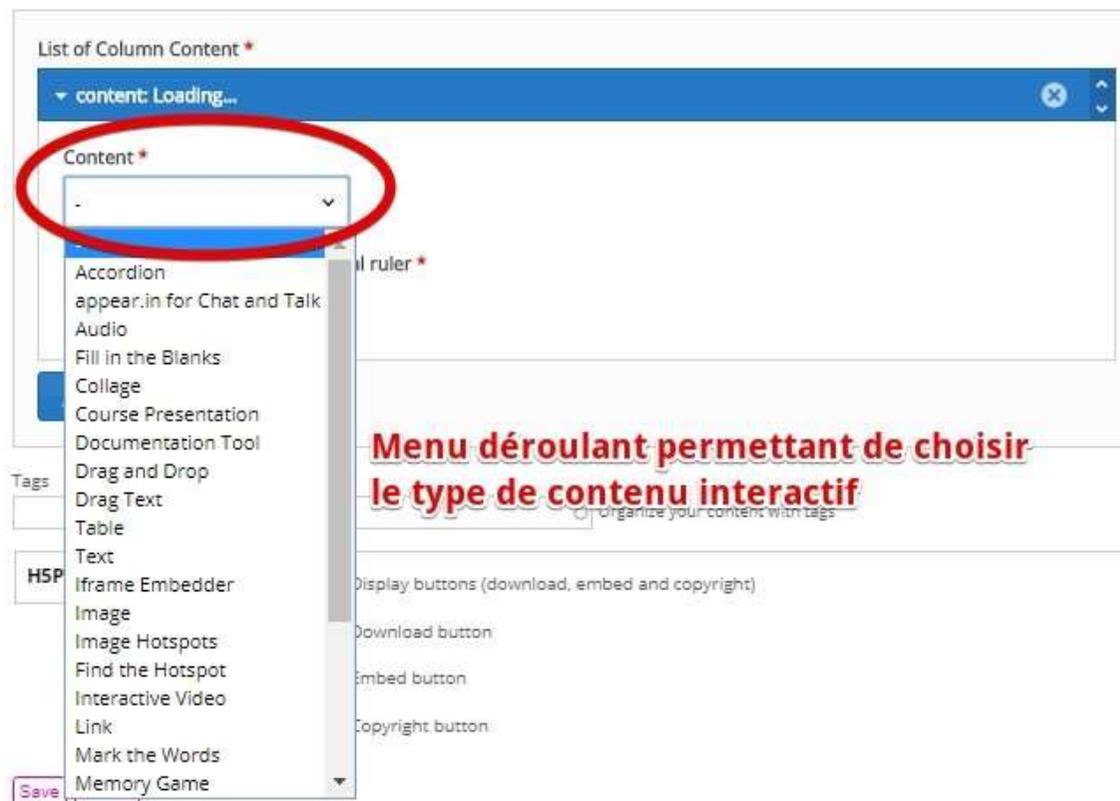
3. **Créer** une suite de contenus interactifs simples différents en les disposant les uns en dessous des autres (en **colonne**) avec :  
Voici un exemple de contenu interactif du type « Column » : <https://h5p.org/node/63356>



Column

-**Choisir** le contenu interactif de votre choix dans le menu déroulant afin de le **créer**.

-Pour ajouter un nouveau contenu interactif, **cliquer** sur « **Add content** ».



### Créer un contenu informatif



Timeline

#### Chronologie

Création d'une frise chronologique informative

<https://h5p.org/timeline>



Agamotto

Création d'une séquence interactive d'images disposées en couches qui se superposent

<https://h5p.org/content-types/agamotto>



Image Hotspots

#### Hotspots d'image

Création d'images avec plusieurs points d'information

<https://h5p.org/image-hotspots>



Image Juxtaposition

#### Juxtaposition d'images

Création d'une image interactive dans le but de comparer 2 images.

<https://h5p.org/image-juxtaposition>

## Créer des feedbacks

Des **messages de rétroaction** peuvent être insérés dans la plupart des contenus interactifs simples directement ou en utilisant les menus « **Text overrides and translations** » ou « **Tips** » par exemple. Mais des **feedbacks** peuvent aussi être créés en fonction des réponses de l'apprenant. Ils vont permettre dans le cas d'une réponse inexacte, d'apporter des informations supplémentaires sous la forme de texte, ou des ressources sous la forme de liens (documents, images, vidéos...) afin d'apporter une aide. Lors d'une réponse exacte de l'apprenant, ils peuvent servir à rédiger une transition avant de passer à l'activité suivante dans le cas d'un contenu interactif complexe et/ou à l'encourager et le féliciter. Les contenus interactifs où ils peuvent être insérés sont les suivants : « **Fill in the blanks** », « **Mark the words** », « **Multiple choice** », « **Single choice set** », « **True-False question** ». Voici l'exemple d'un contenu interactif « **Multiple choice** » où des feedbacks ont été rédigés pour chaque choix que l'apprenant fera : <https://h5p.org/node/93580>

Pour cela, vous devez remplir les champs présents dans le menu « **Tips and feedback** » pour chaque option (=réponse que vous proposez à l'apprenant) :

Available options \*

Option

**Text \*** Compléter le texte correspondant à une réponse proposée à l'apprenant

**Correct** Cocher si le texte correspond à une réponse correcte

▼ Tips and feedback

**Tip text** Compléter si vous désirez ajouter une aide  
Hint for the user. This will appear before user checks his answer/answers.

**Message displayed if answer is selected**  
Message will appear below the answer on "check" if this answer is selected. Compléter pour faire apparaître un feedback si l'apprenant choisi cette réponse

**Message displayed if answer is not selected**  
Message will appear below the answer on "check" if this answer is not selected. Compléter pour faire apparaître un feedback si l'apprenant ne choisi pas cette réponse

Fenêtre de traitement de texte apparaissant pour compléter le feedback

Commande pour insérer un lien

## Exemple 1 : Pas à pas pour créer une vidéo interactive

Voici un exemple de vidéo interactive : <https://h5p.org/node/94993>

Elle a été créée en utilisant les contenus interactifs suivants : « Label (1) », « Crossroad (14) », « Navigation hotspot (15) », « Single choice set (7) », « Questionnaire (16) à réponse ouverte » et « Drag text (13) ».

Voici les étapes pour **créer** la vôtre :

-**Sélectionner** dans le menu déroulant le contenu « **Interactive Video** » puis « **Use** ».

- **Étape 1** : « **Upload/embed video** »

**Insérer** la vidéo en la téléchargeant à partir d'un fichier vidéo ou en collant un lien (YouTube ou autres sources vidéo externes au format mp4, webm ou ogv) puis la **titrer**.

Les menus déroulants « **Behavioural settings** » et « **Text overrides and translations** » permettent de régler un certain nombre de paramètres (choix du début de la vidéo, afficher ou non les boutons)

« **Voir la solution** » ou « **Réessayer** », empêcher de naviguer dans la vidéo, désactiver le son, rédiger les commentaires qui s'afficheront dans le résumé à la fin de la vidéo) mais leur remplissage n'est pas obligatoire.

- **Étape 2** : « **Add Interactions** »

Cette étape va permettre de rendre interactive la vidéo en y insérant des contenus interactifs simples à différents moments de la vidéo. Les contenus interactifs pouvant être ajoutés sont indiqués dans les commandes situées au-dessus de la vidéo :



1. Insérer une étiquette ;
2. Insérer une zone de texte ;
3. Insérer un tableau ;
4. Insérer un lien hypertexte ;
5. Insérer une image ;
6. Créer un résumé à partir d'une liste de propositions ;
7. Créer un questionnaire à choix unique ;
8. Créer un questionnaire à choix multiple ;
9. Créer un questionnaire Vrai-Faux ;
10. Créer un texte à trous avec rédaction de mots ;
11. Créer un glisser-déposer avec une image ;
12. Créer un texte où des mots sont à mettre en évidence ;
13. Créer un glisser-déposer à partir d'un texte ;
14. Créer un questionnaire permettant un parcours différencié ;
15. Créer un point d'information pour naviguer dans la vidéo ou vers une autre ressource ;
16. Créer une séquence de questions interactives ( questions à réponse ouverte, à choix multiple, à choix unique ) .

**Choisir** un contenu interactif et **compléter** les champs proposés pour le créer.

Vous pouvez mettre la vidéo en pause lorsque le contenu créé s'affiche sur la vidéo en cochant l'onglet « **Pause** ». Dans le cas contraire, **choisir** la durée d'affichage du contenu créé en complétant le champs « **Display time** ».

Des feedbacks peuvent être créés dans la plupart des contenus interactifs en complétant les menus « **Behavioural settings** » et « **Adaptivity** ». **Cliquer** ensuite sur « **Done** » pour enregistrer le contenu créé.

- **Étape 3** : « **Summary task** »

Cette étape facultative permet de créer un résumé à partir d'une liste de propositions. Elle permet de tester la compréhension globale de la vidéo par l'apprenant.

- **Étape 4** : « **Save** »

N'oubliez pas de cliquer sur l'icône « **Save** » en bas de la page pour sauvegarder votre vidéo interactive.

## Exemple 2 : Pas à pas pour créer une image interactive

Voici un exemple d'image interactive créée avec le contenu « Drag and Drop » : <https://h5p.org/node/95139>

Voici les étapes pour créer la vôtre :

- **Sélectionner** dans le menu déroulant le contenu « Drag and Drop » puis « Use ».

- **Étape 1 : « Settings »**

Elle permet d'ajouter l'image de fond et de régler les paramètres suivants :

- **Étape 2 : « Task »**

La barre d'outils qui s'affiche vous permet d'insérer sur l'image de fond :

 **Des dropzones ( = zones où les éléments déplaçables vont pouvoir être déposés )**

 **Des textes déplaçables sous la forme d'étiquettes ou non déplaçables**

 **Des images déplaçables sous la forme d'étiquettes ou non déplaçables**

- **Insérer** sur l'image une drop zone en utilisant la commande « Add DropZone ». Dans la fenêtre qui s'ouvre, **renseigner** l'étiquette (« Label »), régler son opacité d'arrière-plan (de 0 à 100 où 0 signifie une transparence totale et 100 signifie aucune transparence). Le menu déroulant « Tip » vous permet d'afficher un texte qui n'apparaîtra qu'au survol de cette zone de dépôt. Sa présence sera mentionnée à l'apprenant par une bulle. Cocher « **This drop zone can only contain one element** » si pour cette zone, une seule étiquette est la réponse exacte.

- La **positionner** et la **redimensionner** à l'endroit voulu sur l'image.

La zone définie ici par le cadre correspond à l'endroit où l'apprenant pourra déposer l'étiquette correspondante (=réponse exacte).

**Renouveler** ces 2 points pour chaque drop zone à **insérer**.

- **Créer** l'étiquette déplaçable correspondant à la drop zone définie préalablement en utilisant la commande « Text » ou « Image ».

Dans la fenêtre qui s'ouvre :

- **Compléter** le champs « Text » si votre étiquette est un texte, sinon ajouter le fichier image désiré (« Add ») si votre étiquette est une image.

- **Cocher** dans « **Select drop zones** » la zone de dépôt correspondant à cette étiquette

- **Laisser** l'opacité à 100

- **Cliquer** sur « **Done** »

- **Positionner** et **redimensionner** cette étiquette à l'endroit voulu.

**Renouveler** cette opération pour chaque étiquette et chaque zone de dépôt (« drop zone ») afin d'établir les bonnes correspondances.

- Pour ajouter une consigne, **utiliser** la commande « **Text** » et la **renseigner** dans le champ « **Label** ». Comme ce n'est pas une étiquette déplaçable, aucune zone de dépôt ne sera cochée dans la partie « **Select drop zones** ». **Positionner** et **redimensionner** cette zone de texte à l'endroit voulu.



The screenshot shows the 'Settings' step of an H5P task configuration. The title field is highlighted in red with the instruction: "Titre à renseigner si votre image interactive fait partie d'un contenu complexe comme 'Course Presentation' par exemple." The 'Add' button for the background image is highlighted in green with the instruction: "Insérer l'image de fond de votre contenu". The task size input fields (620 x 310) are highlighted in orange with the instruction: "Indiquer la taille de votre image". The 'Drop Zone Highlighting' dropdown menu is highlighted in purple with the instruction: "Choisir dans ce menu déroulant l'affichage en surbrillance des zones de dépôt (en faisant glisser, toujours, jamais) réalisées dans l'étape 2".